**UAT – 3 FN**

FOGUETE (foguete\_id, peso, tamanho) {

Foguete\_id -> peso

Foguete\_id -> tamanho

}

TURMA (turma\_id, nome, competicao\_id) {

Turma\_id -> nome

Turma\_id -> competicao\_id

}

TIPO\_COMPETICAO (tipo\_competicao\_id, nome) {

Tipo\_competicao\_id -> nome

}

COMPETICAO (competicao\_id, data, numero, tipo\_competicao\_id, ativa, cep) {

competicao\_id -> data

competicao\_id -> numero

competicao\_id -> tipo\_competicao\_id

competicao\_id -> ativa

competicao\_id -> cep

}

LANCAMENTO (lancamento\_id, distanciaDoAlvo, anguloLancamento, velocidadeVento, altitudeMaxima, tempoPropulsao, picoAceleracao, aceleracaoMedia, tempoApogeuDescida, altitudeEjecao, taxaDescida, duracaoVoo, distanciaEntreQuedaAlvo, equipe\_id, foguete\_id) {

lancamento\_id -> distanciaDoAlvo

lancamento\_id -> anguloLancamento

lancamento\_id -> velocidadeVento

lancamento\_id -> altitudeMaxima

lancamento\_id -> tempoPropulsao

lancamento\_id -> picoAceleracao

lancamento\_id -> aceleracaoMedia

lancamento\_id -> tempoApogeuDescida

lancamento\_id -> altitudeEjecao

lancamento\_id -> taxaDescida

lancamento\_id -> duracaoVoo

lancamento\_id -> distanciaEntreQuedaAlvo

lancamento\_id -> equipe\_id

lancamento\_id -> foguete\_id

}

EQUIPE (equipe\_id, nome, classificado, turma\_id) {

equipe\_id -> nome

equipe\_id -> classificado

equipe\_id -> turma\_id

}

ALUNO (usuario\_id, equipe\_id) {

usuario\_id -> equipe\_id

}

USUARIO (usuario\_id, nome, senha, nivel\_acesso) {

usuario\_id -> nome

usuario\_id -> senha

usuario\_id -> nivel\_acesso

}

ENDERECO (numero, cep, descricao, cidade\_id, rua) {

numero, cep -> descricao

numero, cep -> cidade\_id

numero, cep -> rua

}

CIDADE (cidade\_id, nome) {

cidade\_id -> nome

}